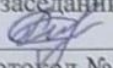


МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 1 С.БУЗДЯК МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА
БУЗДЯКСКИЙ РАЙОН РЕСПУБЛИКИ БАШКОРТОСТАН

РАССМОТРЕНО

на заседании ШМО

 /Кунафина Р.Р.
протокол № 1 от 29.08.2023

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора по УВР

 /Ракипова Г.Ф.
Протокол №1 от 29.08.2023

УТВЕРЖДАЮ

Директор МОБУ СОШ №1

С.Будяк
 /Сакаев И.З.
Приказ № 180-од от 30.08.2023



**Рабочая программа
внеурочной деятельности
«Научись играть шахматы!»
10 класс**

Учитель: Сакаев И.З., первая категория

Рассмотрено на заседании
педагогического совета
Протокол № 1
от _30.08.2023

Рабочая программа учебного курса «Научись играть шахматы!» для учащихся 10 класса

Рабочая программа учебного курса ««Научись играть шахматы!»» для обучающихся 10 класса разработана в соответствии с требованиями федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования.

Цель: Развитие интеллектуальных способностей с помощью шахматной игры.

Задачи:

- Развитие логических способностей обучающихся
- Расширение кругозора и развитие творческих способностей
- Ознакомление с выдающимися шахматистами - обладателями шахматной короны.
- Организация досуга обучающихся
- Ознакомить с разновидностями шахмат «Шахматы - на любой вкус»

**Программа учебного курса ««Научись играть шахматы!» рассчитана на 34 часов:
10 класс -1 час в неделю, по 34 часа в год;**

1. Планируемые результаты освоения учебного курса ««Научись играть шахматы!» для обучающихся 10 класса

В процессе обучения и воспитания собственных установок, потребностей в значимой мотивации на соблюдение норм и правил здорового образа жизни, культуры здоровья у обучающихся формируются познавательные, личностные, регулятивные, коммуникативные универсальные учебные действия.

Основная образовательная программа учреждения предусматривает достижение следующих результатов образования:

- **личностные результаты** готовность и способность учащихся к саморазвитию, сформированность мотивации к учению и познанию, ценностно-смысловые установки выпускников, отражающие их индивидуально-личностные позиции, социальные компетентности, личностные качества; сформированность основ российской, гражданской идентичности;
- **метапредметные результаты** - освоенные учащимися универсальные учебные действия (познавательные, регулятивные и коммуникативные);
- **предметные результаты** - освоенный учащимися в ходе изучения учебных предметов опыт специфической для каждой предметной области деятельности по получению нового знания, его преобразованию и применению, а также система основополагающих элементов научного знания, лежащая в основе современной научной картины мира.

Личностными результатами программы по общеинтеллектуальному направлению «Шахматы» является формирование следующих умений:

- **Определять и высказывать** простые и общие для всех людей правила поведения при сотрудничестве (этические нормы);
- В предложенных педагогом ситуациях общения и сотрудничества, опираясь на общие для всех простые правила поведения, **делать выбор**, при поддержке других участников группы и педагога, как поступить.

Метапредметными результатами программы по общеинтеллектуальному направлению «Научись играть шахматы!» - является формирование следующих универсальных учебных действий (УУД):

1. Регулятивные УУД:

- **Определять и формулировать** цель деятельности на занятии с помощью учителя, а далее самостоятельно.
- **Проговаривать** последовательность действий.
- Учить **высказывать** своё предположение (версию) на основе данного задания, учить **работать** по предложенному учителем плану, а в дальнейшем уметь

самостоятельно планировать свою деятельность.

- Средством формирования этих действий служит технология проблемного диалога на этапе изучения нового материала.

- Учиться совместно с учителем и другими

воспитанниками **давать** эмоциональную **оценку** деятельности на занятии.

Средством формирования этих действий служит технология оценивания образовательных достижений (учебных успехов).

2. Познавательные УУД:

- Добывать новые знания: **находить ответы** на вопросы, используя разные источники информации, свой жизненный опыт и информацию, полученную на занятии.

- Перерабатывать полученную информацию: **делать** выводы в результате совместной работы всей команды.

Средством формирования этих действий служит учебный материал и задания.

3. Коммуникативные УУД:

- Умение донести свою позицию до других: оформлять свою мысль. **Слушать** и **понимать** речь других.

- Совместно договариваться о правилах общения и поведения в игре и следовать им.

- Рост личностного, интеллектуального и социального развития ребёнка, развитие коммуникативных способностей, инициативности, толерантности, самостоятельности.

- Приобретение теоретических знаний и практических навыков шахматной игре.

- Освоение новых видов деятельности (дидактические игры и задания, игровые упражнения, соревнования).

- > составлять план решения проблемы (выполнения проекта, проведения исследования);

- > определять потенциальные затруднения при решении учебной и познавательной задачи и находить средства для их устранения;

3. Умение соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности в процессе достижения результата, определять способы действий в рамках предложенных условий и требований, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией.

Обучающийся научится:

- > определять совместно с педагогом и сверстниками критерии планируемых результатов и критерии оценки своей учебной деятельности;

- > систематизировать (в том числе выбирать приоритетные) критерии планируемых результатов и оценки своей деятельности;

- > отбирать инструменты для оценивания своей деятельности, осуществлять самоконтроль своей деятельности в рамках предложенных условий и требований;

- > оценивать свою деятельность, аргументируя причины достижения или отсутствия планируемого результата;

- > сверять свои действия с целью и, при необходимости, исправлять ошибки самостоятельно.

4. Умение оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности ее решения.

Обучающийся научится:

- > определять критерии правильности (корректности) выполнения учебной задачи;

- > анализировать и обосновывать применение соответствующего инструментария для выполнения учебной задачи;

- > свободно пользоваться выработанными критериями оценки и самооценки, исходя из цели и имеющихся средств, различая результат и способы действий;

- > оценивать продукт своей деятельности по заданным и/или самостоятельно определенным критериям в соответствии с целью деятельности;

5. Владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной.

Обучающийся научится:

- > наблюдать и анализировать собственную учебную и познавательную деятельность и деятельность других обучающихся в процессе взаимопроверки;
- > соотносить реальные и планируемые результаты индивидуальной образовательной деятельности и делать выводы;
- > принимать решение в учебной ситуации и нести за него ответственность;
- > самостоятельно определять причины своего успеха или неуспеха и находить способы выхода из ситуации неуспеха;
- > ретроспективно определять, какие действия по решению учебной задачи или параметры этих действий привели к получению имеющегося продукта учебной деятельности;

Познавательные УУД

1. Умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение (индуктивное, дедуктивное, по аналогии) и делать выводы.

Обучающийся научится:

- > выделять общий признак двух или нескольких предметов или явлений и объяснять их сходство;
- > объединять предметы по определенным признакам, сравнивать, классифицировать и обобщать;
- > выделять явление из общего ряда других явлений;
- > излагать полученную информацию, интерпретируя ее в контексте решаемой задачи;
- > самостоятельно указывать на информацию, нуждающуюся в проверке, предлагать и применять способ проверки достоверности информации;

2. Умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач.

Обучающийся научится:

- > обозначать символом и знаком предмет;
- > определять логические связи между предметами;
- > строить модель/схему на основе условий задачи и/или способа ее решения;
- > строить схему, алгоритм действия, исправлять или восстанавливать неизвестный ранее алгоритм.

3. Смысловое чтение.

Обучающийся научится:

- > находить в тексте требуемую информацию (в соответствии с целями своей деятельности);
- > ориентироваться в содержании текста, понимать целостный смысл текста, структурировать текст;

Коммуникативные УУД

1. Умение организовывать учебное сотрудничество и совместную деятельность с учителем и сверстниками; работать индивидуально и в группе: находить общее решение и разрешать конфликты на основе согласования позиций и учета интересов; формулировать, аргументировать и отстаивать свое мнение.

Обучающийся научится:

- > определять возможные роли в совместной деятельности;
- > играть определенную роль в совместной деятельности;
- > принимать позицию собеседника, понимая позицию другого, различать в его речи: мнение (точку зрения), доказательство (аргументы), факты; гипотезы, аксиомы, теории;
- > определять свои действия и действия партнера, которые способствовали или препятствовали продуктивной коммуникации;
- > строить позитивные отношения в процессе учебной и познавательной деятельности;
- > корректно и аргументированно отстаивать свою точку зрения, в дискуссии уметь

выдвигать контраргументы, перефразировать свою мысль (владение механизмом эквивалентных за корректировать его;

> договариваться о правилах и вопросах для обсуждения в соответствии с поставленной перед группой задачей;

> организовывать учебное взаимодействие в группе (определять общие цели, распределять роли, договариваться друг с другом и т. д.);

2. Формирование и развитие компетентности в области использования информационно-коммуникационных технологий (далее - ИКТ).

Обучающийся сможет:

> целенаправленно искать и использовать информационные ресурсы, необходимые для решения учебных и практических задач с помощью средств ИКТ;

> использовать компьютерные технологии (включая выбор адекватных задаче инструментальных программно-аппаратных средств и сервисов) для решения информационных и коммуникационных учебных задач, в том числе: вычисление, написание писем, сочинений, докладов, рефератов, создание презентаций и др.;

III. Предметные:

Ученик научится:

1. Основным правилам игры;

2. Называть и знать силу шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка.

3. Шах. мат. пат, ничья, мат в один ход, длинная и короткая рокировка и её правила. 4. Прогнозировать результат шахматной игры.

5. Определять шахматные термины: белое и чёрное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр.

6. Правильно определять и называть белые, чёрные шахматные фигуры;

7. Правильно расставлять фигуры перед игрой; Сравнить, находить общее и различие.

8. Ориентироваться на шахматной доске.

9. Понимать информацию, представленную в виде текста, рисунков, схем.

Ученик получит возможность научиться:

1. Располагать фигуры на шахматной доске;

2. Играть друг с другом, используя приобретенные знания;

3. Решать элементарные шахматные задачи.

4. Участвовать в соревнованиях различных уровней.

Содержание учебного курса ««Научись играть шахматы!»» для обучающихся 10 класса.

Шахматные композиции.

Введение. Шахматные композиции. Игра О. Бендера. Выигрыш материала. Жертва материала. Мат в два хода. Решение задач. Мат в три хода.

Разбор различных ситуаций шахматной игры.

Матует конь, ферзь, ладья, слон, пешка. Выигрыш фигуры. Выигрыш ферзя. Выигрыш ладьи. Выигрыш слона. Выигрыш коня.

Выигрыш слона. Решение задач. Выигрышная ничья. Ничья А. Ройкрофта, Б. Линдгрена, Н.Байке.

Головоломки на шахматной доске.

Решение головоломок. Головоломки на шахматной доске. Решение задач Ю. Бухвальда. Решение задач О.Блата

Необычные диаграммы.

Шуточная задача из "Евгения Онегина". Мат 1/2 хода Э. Погосянца. Задачи. Л. Кацнельсон 1984
Мат в 0 ходов. Задачи. Решение задач от Михаила Таля

Биографии великих шахматистов. В. Стейниц, Эм. Ласкер, Б. Спасский Р. Фишер, Х.Р. Капабланка,
М. Ботвинник, А. Алехин, В. Смыслов, Т. Петросян

1. Тематическое планирование учебного курса

10 класс

№	Тема	Кол-во часов
	Раздел «Шахматные композиции».	7
1	Введение. Шахматные композиции.	1
2	Игра О. Бендера.	1
3	Выигрыш материала.	1
4	Жертва материала.	1
5	Мат в два хода.	1
6	Решение задач.	1
7	Мат в три хода.	1
	Раздел «Разбор различных ситуаций шахматной игры».	14
8	Матует конь.	1
9	Матует ферзь.	1
10	Матует ладья.	1
11	Матует слон.	1
12	Матует пешка.	1
13	Выигрыш фигуры.	1
14	Выигрыш ферзя.	1
15	Выигрыш ладьи.	1
16	Выигрыш слона.	1
17	Выигрыш коня.	1
18	Выигрыш слона.	1
19	Решение задач.	1
20	Выигрышная ничья.	1
21	Ничья А. Ройкрофта, Б. Линдгрена, Н. Байке.	1

	Раздел «Головоломки на шахматной доске».	4
22	Решение головоломок.	1
23	Головоломки на шахматной доске.	1
24	Решение задач Ю. Бухвальда.	1
25	Решение задач О.Блата.	1
	Раздел «Необычные диаграммы».	4
26	Шуточная задача из "Евгения Онегина".	1
27	Мат 1/2 хода Э. Погосянца. Задачи	1
28	Л. Кацнельсон 1984. Мат в 0 ходов. Задачи.	1
29	Решение задач от Михаила Таля.	1
	Раздел «Биографии великих шахматистов».	5
30	В. Стейниц, Эм.Ласкер, Б.Спасский.	1
31	Р.Фишер, Х.Р.Капабланка.	1
32	М.Ботвинник, А.Алехин, В.Смыслов, Т.Петросян.	1
33	Турнир по шахматам.	1
34	Итоговое занятие. Подведение итогов. Обзор выполнения поставленных задач.	1

Календарно -тематическое планирование

№	Тема	Кол-во часов	Дата	Примечание
	Раздел «Шахматные композиции».	7		
1	Введение. Шахматные композиции.	1	7.09	
2	Игра О.Бендера.	1	14.09	
3	Выигрыш материала.	1	21.09	
4	Жертва материала.	1	28.09	
5	Мат в два хода.	1	5.10	
6	Решение задач.	1	12.10	
7	Мат в три хода.	1	19.10	
	Раздел «Разбор различных ситуаций шахматной игры».	14		
8	Матует конь.	1	26.10	
9	Матует ферзь.	1	9.11	
10	Матует ладья.	1	16.11	
11	Матует слон.	1	23.11	
12	Матует пешка.	1	30.11	
13	Выигрыш фигуры.	1	7.12	
14	Выигрыш ферзя.	1	14.12	
15	Выигрыш ладьи.	1	21.12	
16	Выигрыш слона.	1	28.12	
17	Выигрыш коня.	1	.01	
18	Выигрыш слона.	1	18.01	
19	Решение задач.	1	25.01	
20	Выигрышная ничья.	1	1.02	
21	Ничья А.Ройкрофта, Б.Линдгрена, Н.Байке.	1	8.02	
	Раздел «Головоломки на шахматной доске».	4		
22	Решение головоломок.	1	15.02	
23	Головоломки на шахматной доске.	1	22.02	

24	Решение задач Ю. Бухвальда.	1	29.02	
25	Решение задач О.Блата.	1	7.03	
	Раздел «Необычные диаграммы».	4		
26	Шуточная задача из "Евгения Онегина".	1	14.03	
27	Мат 1/2 хода Э. Погосянца. Задачи	1	21.03	
28	Л. Кацнельсон 1984. Мат в 0 ходов. Задачи.	1	4.04	
29	Решение задач от Михаила Таля.	1	11.04	
	Раздел «Биографии великих шахматистов».	5		
30	В. Стейниц, Эм.Ласкер, Б.Спасский.	1	18.04	
31	Р.Фишер, Х.Р.Капабланка.	1	25.04	
32	М.Ботвинник, А.Алехин, В.Смыслов, Т.Петросян.	1	2.05	
33	Турнир по шахматам.	1	16.05	
34	Итоговое занятие. Подведение итогов. Обзор выполнения поставленных задач.	1	23.05	